

Утверждено Оргкомитетом ДХЛ
От 01 ноября 2023 г.

Президент РОО ФРХ
Колесов И.В.

Главный Судья Борисенко А.Л.

Положение

Соревнований по хоккею с шайбой

“Детская Хоккейная Лига”

Сезон 2023/2024



г. Москва

ТЕРМИНЫ, СОКРАЩЕНИЯ И ОПРЕДЕЛЕНИЯ

Лига / ДХЛ	Детская Хоккейная Лига «Дети и Звезды»
Официальный сайт	www.detiliga.ru
Социальные сети	Вконтакте / Ютуб/Телеграмм
ИИХФ / ПНФ	Международная Федерация хоккея
ФХР	Общероссийская общественная организация “Федерация хоккея России”
ФХМ	Региональная общественная организация “Федерация хоккея г. Москвы”
ФХМО	Общественная организация “Федерация Хоккея Московской Области”
Оргкомитет	Комитет по проведению соревнований. Глава оргкомитета – Руководитель проекта
СДК	Спортивно-дисциплинарный комитет
Соревнование	Чемпионат или Первенство среди команд
Положение	Документ, определяющий условия и порядок проведения соревнований
Чемпионат	Соревнование среди возрастных категорий 2015-2016 гр. 2013-2014 гр. 2011-2012 гр. 2008-2010 гр.
Плей-офф	Игры за медали на выбывание
Официальное лицо	Главный судья
Представитель команды / Менеджер команды	Человек, который указан в официальной заявке. Помогает или заменяет тренера по организационным вопросам
ДЮСШ	Детско-юношеская спортивная школа
СДЮШОР	Спортивная детско-юношеская школа олимпийского резерва
Дисциплинарные санкции	Предупреждение и штрафы или отстранение от участия в Соревновании за нарушение Правил игры и/или положения соревнования
КФК	Коллектив Физической Культуры
РОО ФРХ	Региональная Общественная Организация "Федерация Роликового Хоккея города Москвы"

ГЛАВА 1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

1. Цели

- Привлечение детей и подростков к систематическим занятиям физической культурой и спортом.
- Популяризация игры в хоккей и роллеркей среди детей и подростков.

2. Задачи

1. Обеспечение тренировочного и игрового процесса среди клубов Москвы и Московской Области.
2. Определение исключительно по спортивному принципу победителя и призеров соревнований.
3. Повышение уровня мастерства хоккеистов, а также опыта участия в соревнованиях по хоккею.
4. Повышение качества учебно-тренировочной и воспитательной работы.

ГЛАВА 2. ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ. КОНТАКТЫ

3. Руководство

1. Организатором соревнований является РОО Федерация роликового хоккея города Москвы.
2. Общее руководство проведением соревнований осуществляет Оргкомитет в составе руководителя проекта, заместителя, главного судьи.
3. Непосредственная организация и контроль над проведением соревнований возлагается на Оргкомитет соревнований (Главный судья).

4. Оргкомитет

1. Главный судья соревнований осуществляет оперативное взаимодействие с представителями клубов, тренерами, судьями, игроками и иными лицами, задействованными в организации, подготовке и проведении соревнований, посредством телефонной связи и электронной почты.
2. Главный судья утверждает все действия и организационные вопросы с руководителем проекта.
3. Решения Оргкомитета являются обязательными для исполнения всеми командами, игроками, тренерами, судьями и иными лицами, задействованными в проведении соревнований.

5. Спортивно-дисциплинарный комитет

1. В спортивно-дисциплинарный комитет входит Главный судья и секретарь соревнований, руководство лиги.
2. При необходимости на заседания СДК приглашаются участники матчей - хоккеисты, тренеры, судьи.
3. Решения СДК являются обязательными для исполнения всеми командами,

хоккеистами, тренерами, судьями и иными лицами, задействованными в проведении Чемпионата;

4. Решения заседания СДК доводятся до всех представителей команд посредством электронной почты и публикуются на Официальном сайте.
5. СДК оставляет за собой право на ужесточение или смягчение наказания в каждом конкретном случае.

6. Правила проведения соревнований

Соревнования ДХЛ проводятся по Правилам игры в хоккей с шайбой, утвержденными Международной Федерацией хоккея ИИХФ с дополнениями:

- 1) Игра контактная, но без силовых приемов
- 2) Без пробросов
- 3) Без синих линий
- 4) Формат игры 4х4 + вратарь
- 5) Матчи групповой стадии обслуживает 1 судья в поле + секретарь, финальные матчи плей-офф обслуживают 2 судьи в поле + 2 секретаря.
- 6) Малый штраф (удаление) 2 минуты грязного времени, отсчет начинается после вбрасывания.

- Команды, подавшие заявку на участие, автоматически соглашаются со всеми правилами настоящего Положения.
- Все игроки, тренеры, представители клубов, судьи и иные лица, задействованные в матчах Чемпионата или Первенства, обязаны знать и выполнять Правила игры и нормы настоящего Положения.

7. Организаторы

- Руководитель лиги - Колесов Игорь Витальевич lider.ivk@gmail.com;
- Заместитель руководителя лиги - Грецова Лилия Михайловна
- Главный судья соревнований - Борисенко Александр Леонидович refereerishf@gmail.com

ГЛАВА 3. МЕСТА И КАЛЕНДАРЬ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

8. Сроки проведения соревнований:

- Период проведения соревнований: декабрь 2023 г. - март 2024 г. Игры пройдут в два этапа: групповые матчи (игры по кругу), матчи плей-офф (с четвертьфиналов). Матчи проходят на площадках клубов заявивших свою площадку на чемпионат.
- Регулярные групповые матчи и матчи плей-офф (четвертьфиналы и полуфиналы) чемпионата ДХЛ проходят в выходные дни (в субботу и в воскресенье)
- Матчи плей-офф: за 7-8 место, за 5-6 место, за 3-4 место, за 1-2 место чемпионата ДХЛ пройдут на стадионе Курчатовец, в субботу играют возрастные

категории 2011-2012 и 2008-2010, а в воскресенье 2015-2016 и 2013-2014 года рождения.

- Календарь соревнований будет разработан после поданных заявок и оплаченных заявочных взносов.
- 2 декабря пройдут матчи открытия у возрастных категорий 2011-2012 гр., 2010-2008 гр.
- 3 декабря пройдут матчи открытия у возрастных категорий 2015-2016 гр., 2013-2014 гр.

9. Места проведения соревнований. Игровые площадки

Игры чемпионата проходят на открытых и закрытых площадках с естественным и искусственным льдом г. Москвы и Московской области.

ул. Саранская 7 вл.1 (м. Жулебино) 40x20
ул. Ташкентская 21 (м. Выхино) 40x20
ул. Белозерская вл.10 (м. Бибирево) 40x20
Спорткомплекс 314, д. Солослово, коттеджный посёлок Резиденции Берёзки 40x20
Поселок Электроизолятор стадион “Прогресс” (Гжель) 56x28
ул. Рогова 1 стр 1(м. Щукинская) 40x20

10. Неблагоприятные погодные условия

1. В возрастной категории 2015-2016 гр. при температуре воздуха минус 15-20 градусов по Цельсию, решение по проведению игр выносится по согласованию главного судьи матча с представителями играющих команд.
2. При температуре ниже 20 градусов по Цельсию матчи переносятся во всех возрастных категориях.
3. В связи с нестабильной погодой, сроки и условия утверждения расписания игр могут быть изменены.
4. Главный судья ведет контроль и информирование представителей команд о проведении матчей в таких условиях.
5. Хозяева площадки обязаны своевременно информировать Главного судью обо всех изменениях состояния площадки, на которой запланированы матчи.
6. Все участники, тренеры и родители, организаторы и судьи - относятся с

пониманием и берут в расчет возможные издержки, при переносе или отмене матчей в связи с погодными условиями.

7. На матчи проходящие в закрытых помещениях правила “Неблагоприятные погодные условия” не распространяются.

11. Изменения в расписании матчей

1. Только оргкомитет (Главный судья) может принять решение о переносе или отмене матчей.
2. Только информация на официальном сайте или от Главного судьи об изменении в расписании матчей является достоверной.
3. Изменение в расписании предусмотрено только в крайних случаях, таких как: непригодные погодные условия, полное отсутствие или болезнь игроков, при которой команда не может выставить минимальный состав на игру. Болезнь игроков должна быть подтверждена соответствующими медицинскими документами.
4. Всем клубам следует соблюдать намеченный календарь и расписание матчей. Уважать интересы других клубов и организаторов.
5. В случае срыва расписания матчей без основательной причины, команде может быть засчитано техническое поражение (-/+).

12. Порядок переноса матчей

1. Перенос матча или изменение в расписании должен быть согласован между Главным Судьей и всеми клубами, на которых влияет изменение.
2. После публикации расписания матчей на официальном сайте, основанием для переноса матча является форс-мажор, болезнь игроков, при которой команда не может выставить минимальный состав на игру.
3. В случае болезни игроков, при которой команда не может выставить минимальный состав на игру, представитель клуба должен поставить в известность Главного Судью не менее чем за 48 часов до начала матча, а по прошествии – предоставить медицинские документы (справка о болезни, выданная врачебным учреждением, имеющим государственную лицензию на право ведения медицинской деятельности) не позднее чем, через 14 дней после матча.
4. Случаи, когда сроки проведения соревнований не позволяют переносить матчи, оргкомитет рассматривает индивидуально.
5. В случае неподтвержденной форс-мажорной ситуации или неподтвержденной документально болезни команды, команде назначается техническое поражение (-/+).

ГЛАВА 4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

13. Клубы и команды

1. К участию в Турнире по хоккею допускаются **возрастные категории:**
2015-2016 гр., 2013-2014 гр., 2012-2011 гр., 2010-2008 гр..

По каждой категории разработаны следующие дополнения по участникам соревнования. Для участия в чемпионате ДХЛ допускаются игроки спортшкол из Группы "В" ФХМ (Федерации Хоккея Москвы), а также 2 группы ФХМО (Федерации Хоккея Московской Области) выступавшие в сезоне 2021-2022, 2022-2023 и (или) в текущем сезоне, игроки КФК из любой группы выступавшие в сезоне 2021-2022, 2022-2023 и (или) в текущем сезоне.

По кол-ву игроков-воспитанников спортивных школ и КФК :

- В категории 2015-2016, количество игроков-воспитанников спортивных школ (группа В), 2 группа ФХМО и КФК : допускается 2 полевых игрока + вратарь
- В категории 2013-2014, количество игроков-воспитанников спортивных школ (группа В), 2 группа ФХМО и КФК : не допускается
-
- В категории 2011-2012, количество игроков-воспитанников спортивных школ (группа В), 2 группа ФХМО и КФК: допускается 2 полевых игрока + вратарь
- В категории 2008-2010, количество игроков-воспитанников спортивных школ (группа В), 2 группа ФХМО и КФК: допускается 2 полевых игрока + вратарь

2. Для допуска к соревнованиям требуется следующий список документов от каждого спортсмена:

- Свидетельство о рождении или паспорт при наличии (1 разворот и прописка) или - скан или фото в электронном виде
- Спортивная страховка, покрывающий даты на турнира по хоккею - скан, скрин
- Медицинская справка (прислать фото или скан письмом)
- Согласие на обработку персональных данных в бумажном виде (заполняет законный представитель ребенка)
- Согласие на участие в соревнованиях в бумажном виде (заполняет законный представитель несовершеннолетнего ребенка)

От команды предоставляется подтверждение оплаты командного взноса - скан, скрин, фото чека или квитанции

15. Участие девушек и женщин

Допускается участие девочек и девушек соответствующей возрастной категории, а также на 1 или 2 года старше заявленных возрастов (пример: Возрастная группа 2015-2016, девушка 2013 года рождения.)

16. Не допущенные игроки

К участию в соревнованиях не допускаются игроки:

- не прошедшие мандатную комиссию (отсутствие необходимых

документов)

- не заявленные игроки
- возраст которых не соответствует Положению соревнований
- дисквалифицированные игроки

17. Условия допусков заявленных игроков в плей-офф.

Для участия в матчах плей-офф заявленный игрок должен отыграть 30% групповых матчей

ГЛАВА 5. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

18. Условия допуска команд к участию в соревнованиях

1. К мандатной комиссии допускаются команды, подавшие правильно оформленные заявки в РОО ФРХ и соблюдающие требования Положения и оплатившие заявочные взносы в сроки, определенные Оргкомитетом. **Сдача документов, заявок и заявочных взносов в срок до 17 ноября 20.00.**
2. К участию в Турнире допускаются команды, успешно прошедшие мандатную комиссию, подавшие правильно оформленные заявки, соблюдающие требования Положения и оплатившие заявочные взносы в сроки, определенные Оргкомитетом.
3. К участию в соревнованиях не допускаются команды:
 - неправильно оформившие заявку
 - не прошедшие мандатную комиссию
 - не оплатившие вовремя взнос за участие в турнире.
4. В случае отказа команды от участия или дисквалификации, заявочные взносы не возвращаются.

19. Требования к площадке

Соревнования проходят на площадках г. Москвы и Московской области. На Требования к площадкам:

- Размеры площадки 20x40 метров (в порядке исключения размер площадки может быть до 28x56 метров)
- Наличие пластиковых бортов и защитное ограждение
- Наличие комплекта ворот с сеткой
- Наличие скамейки для запасных игроков и судейский стол
- Наличие трибун, звуковое оборудование, игровое табло.(обязательно на матчах открытия и плей-офф)
- Наличие туалета в здании и (или) биотуалет
- Наличие раздевалки

20. Финансирование

1. Расходы, связанные с организацией и проведением соревнований, с оказанием первой медицинской помощи, осуществляется за счет оплаченных заявочных

взносов.

2. Расходы, связанные с экипировкой команд и транспортировкой команд на игры, осуществляются за счет средств командующих организаций/клубов.

ГЛАВА 6. ВЗНОСЫ. ЗАЯВКА. МАНДАТНАЯ КОМИССИЯ

21. Заявочные взносы

1. Оплата осуществляется путем оплаты на расчетный счет РОО «ФРХ».
2. Квитанция для оплаты выложена на официальном сайте Соревнований.

Условия участия команд:

22. Заявка

1. Для участия в соревнованиях каждая команда предоставляет заполненную заявку **Приложение №4**
2. Необходимо указывать полное имя игрока. Заявку необходимо предоставить в электронном виде на электронную почту refereerishf@gmail.com , а также оригинал на мандатную комиссию.

23. Состав команды в заявке

1. Максимальное количество игроков в заявке не должно превышать 15 игроков.
 - 2 вратаря + 13 полевых игроков, (рекомендуемая заявка), а также тренер и менеджер команды (общее кол-во человек для награждения 17 человека).
2. Минимальное количество игроков в заявке должно быть не менее 9 человек.
 - 1 вратарь + 8 полевых игроков.
3. Минимальный состав для участия в матче 1 вратарь + 6 полевых игроков.
4. Запрещается одновременно быть в заявке двух разных команд в одной возрастной категории.
5. Запрещаются переходы игроков из одной команды в другую в ходе проведения турнира.

24. Дозаявка игроков

1. Дозаявка игроков разрешена.
2. Дозаявка возможна до 15 декабря 2023 г, 14:00.
3. В случаях, когда происходит замена травмированного или больного вратаря, на замену может выставляться только игрок команды, который уже присутствует в заявке, брать вратаря из другой команды запрещается.

25. Мандатная комиссия

1. Клубы и команды, не прошедшие мандатную комиссию, не допускаются к соревнованиям.
2. Командам необходимо прислать заявки на турнир не позднее 17 ноября, для прохождения мандатной комиссии .

3. Сроки приема документов: 10 ноября - 17 ноября.
4. Сроки публикации расписания: 20 ноября - 22 ноября.
5. Необходимые документы на команду и каждого игрока:
 - Заявка команды (**Приложение №4**)
 - Фотография игрока, в игровом свитере, на белом фоне для сайта
 - Информация о выступлениях в Группы “В” ФХМ (Федерации Хоккея Москвы), а также 2 группы ФХМО (Федерации Хоккея Московской Области), в матчах КФК, а также в других матчах, где игрок выступал за спортивную школу или КФК.
 - Скан свидетельства о рождении или паспорта
 - Скан спортивной страховки (на весь период чемпионата)
 - Скан медицинской справки (действует 6 мес)
 - Согласие родителей на участие в соревнованиях несовершеннолетнего
 - Согласие на обработку персональных данных

26. Документы на матче

1. За 30 минут до начала первого матча представитель команды обязан передать Главному секретарю Заявку с номерами игроков на игровой день. **Приложение №4.**
2. Игрок должен быть заявлен и играть в турнире под одним номером от 1 до 99 и не менять его до завершения турнира. Если игрок сменил игровой номер, на него налагается штраф.
3. Каждый тренер (представитель) должен иметь на матче пакет документов на команду. Для установки личности игроков - предоставлять документы Главному секретарю соревнований.

ГЛАВА 7. СТРУКТУРА И ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

27. Определение структуры соревнований

1. Структура проведения Турнира по хоккею определяется после подачи заявок всех клубов и участников соревнований.
2. Структура соревнований определяется, исходя из следующих факторов:
 - спортивный принцип определения победителей и призеров
 - стратегическое развитие вида спорта
3. Соревнования включают в себя два этапа:
 - Групповой этап
 - Плей-офф

28. Начисление очков

1. В матчах группового или основного этапа командам присуждается:
 - За победу в основное время присуждается **2 очка**
 - За ничью - **1 очко**
 - За поражение - **0 очков**

После каждого группового матча проходит серия буллитов из 5 бросков.

- За победу в серии буллитов - **1 очко**

2. В случае ничейного результата в основное время, в играх Плей-офф - назначается овертайм 5 минут, до забитого гола. Если командам не удастся забить решающий гол в овертайме, то победитель выявляется в серии буллитов по 5 бросков от каждой команды. В случае, если победитель не был определен и после этого, послематчевые буллиты продолжаются. Игра заканчивается в тот момент, когда победитель, определяемый из двух игроков, приносит решающий результат.

29. Равенство очков у нескольких команд

В случае равенства очков у двух и более команд в групповом этапе, преимущество имеет команда:

1. набравшая наибольшее количество очков во всех матчах между этими командами;
2. имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных голов во всех матчах между этими командами;
3. забившая наибольшее количество голов в матчах между этими командами
4. имеющая наибольшее число побед в основное время во всех матчах;
5. имеющая лучшую разницу забитых и пропущенных голов во всех матчах;
6. забившая наибольшее количество голов во всех матчах;
7. пропустившая наименьшее количество голов во всех матчах.

При равенстве всех показателей места команд определяются жребием.

В тех случаях, когда результат матча аннулируется, и одной команде засчитывается поражение (со счетом 0:5), а команде-сопернице победа с таким же счетом, то при подсчете разницы забитых и пропущенных голов для определения занятых командами мест, голы данных матчей не учитываются.

30. Техническая поражение / победа

1. За участие в матче незаявленного игрока, за участие игрока не под своим номером (указанным в заявке), за неявку одной из команд и другие нарушения Положения, команде засчитывается техническое поражение -/+ , со счетом 0:5 (а другой команде, соответственно победа, с такой же разницей). Очки за буллиты распределяются аналогично.
2. Решение о присуждении технического поражения выносит оргкомитет, соревнований, изучив необходимые материалы. (Протокол игры, протест и т.д.)
3. Техническое поражение назначается во всех случаях, кроме случая, когда

нарушившая Положения команда матч проиграла, и матч был завершен.

31. Овертайм

1. Дополнительный период - овертайм, 5 минут “грязного” времени, до забитого гола, проводится только в случае ничьи в основное время в матчах Плей-офф.
2. В финальном матче овертайм - 5 минут “чистого” времени, до забитого гола.
3. Овертайм проходит в формате 3 на 3, до забитого гола.
4. Во время овертайма таймауты не разрешаются.
5. В овертайме команды занимают ворота, ближайšie к своим скамейкам запасных.

32. Послематчевые буллиты в плей-офф

1. Капитаны команд и Судья матча жребием определяют, какая команда начинает серию буллитов.
2. Каждая команда выполняет по 5 бросков, которые выполняют разные игроки, до определения победителя. В случае, когда по истечению 5-ти бросков сохраняется ничья, бросок может выполнять любой игрок команды, неограниченное количество раз.
3. Буллиты пробиваются в те же ворота, что и по окончании периода. Вратарь команды, которая выполняет бросок, не покидает свои ворота, а все полевые игроки должны находиться на скамейках игроков.
4. Буллиты выполняются в разные ворота, за исключением случаев, когда по мнению Судьи, одна из сторон площадки дает явное преимущество одной из команд (яркое солнце, покрытие итд.)

33. Время периодов

1. Групповые матчи состоят из 3-х периодов, по 15 минут “грязного” времени. И серии послематчевых буллитов (серия из 5-ти буллитов в каждые ворота).
2. Финальный матч состоит из 3 периодов, по 15 минут “чистого” времени.
3. “Грязное” время идет без остановок, за исключением тайм-аутов и длительных задержек в игре. Решение об остановке времени принимает только Судья в поле и Главный Секретарь.
4. По истечению времени периодов механически звучит звуковая сирена, по истечению которой ни одно действие не может быть засчитано, в том числе и взятие ворот (гол).
5. В случае ситуации “на последней секунде”, Судья матча, после консультации с Главным секретарем, принимает решение. Судья должен отменить предыдущее решение, если эпизод произошел после окончания игрового времени.
6. Каждой команде должен быть позволен один тайм-аут длительностью в одну минуту в каждом периоде, во время тайм-аута время останавливается.

34. Видео просмотр эпизода “взятие ворот”.

1. Каждая команда имеет право один раз в течении матча попросить Судью игры, дополнительно рассмотреть эпизод “взятие ворот”, просмотр эпизода может

запросить только тренер или менеджер команды, незамедлительно предоставив качественное видео эпизода.

2. Судья рассматривает видео эпизод “взятие ворот” только по следующим моментам:

- шайба полностью пересекла / не пересекла линию ворот
- ворота значительно сдвинуты*
- игра была остановлена раньше взятия ворот
- шайба забита высоко поднятой клюшкой/ рукой/ ногой/ головой
- атака или блокировка вратаря в площади ворот**

*- т.к. ворота не могут быть жестко закреплены, допускается их незначительное смещение во время игры.

** - игрок атакующей команды может находиться в площади ворот, при условии, что он не препятствует вратарю и не ограничивает его действия в игре.

3. Судья принимает к рассмотрению только видео, предоставленное официальным представителем или тренером команды. Судья имеет право не рассматривать видео повторы, не позволяющие объективно оценить игровой момент (низкое качество записи, ракурс), а также эпизоды, которые невозможно просмотреть незамедлительно, не нарушая динамику игры (пауза более 2-х минут).

4. Видео эпизод может быть просмотрен несколькими Судьями, и главным Судьей соревнований, после чего Судьей матча принимается решение.

5. Решение после видеопросмотра является окончательным.

6. В случае, если запрос на видео просмотр не изменил решение Судьи матча, команда запросившая его получает малый скамеечный штраф.

7. В случае, если установлено, что ранее был забит гол, а игра продолжилась - время игры будет отмотано назад, другие действия в игре, за исключением штрафов должны быть отменены (в том числе голы).

8. Решение Судьи не может быть изменено после вбрасывания.

35. Задержка (опоздание) команды к началу матча

1. Представитель или тренер, в случае опоздания своей команды на матч, обязан своевременно проинформировать Главного секретаря о задержке и ее причинах. Команды, чей матч задержан, должны принять все возможные меры для проведения матча в этот же день, в случае изменения в расписании оргкомитета.

2. В случае, если по объективным причинам матч провести невозможно, решение о результате матча или переигровке, принимает Оргкомитет соревнований.

3. В случае задержки команды более, чем на 10 минут и отсутствия сведений о причинах задержки, а также о времени прибытия команды, Главный секретарь делает заметку в протоколе, решение о результате матча принимает Оргкомитет соревнований.

36. Разминка. Приветствие. Начало матча. Перерывы.

1. Матчи чемпионата идут один за другим. В зависимости от игровых событий, следующая по расписанию игра может начинаться раньше, если нет причин для паузы между играми. Также матч может начинаться позже указанного времени в

случае задержек в предыдущих матчах. Командам рекомендуется приезжать на площадку за 1 час до начала матча.

2. Время игр ограничено, поэтому команды проводят “сухую” разминку вне площадки.
3. Команды, должны собирать шайбы после сирены или свистка, сигнализирующих об окончании разминки.
4. Разминка команд должна быть немедленно завершена по команде Судьи матча или по сигналу сирены.
5. Команды должны построиться напротив друг друга, приветствовать, затем капитаны команд должны пожать руки Судье и сопернику.
6. Перед финальным матчем игроки строятся напротив друг друга, снимают шлемы. Звучит Гимн Российской Федерации.
7. Между периодами предусмотрен перерыв продолжительностью 2-5 минут. В случае, когда обеим командам не требуется время для перерыва, после смены ворот игра продолжается.

37. Структура групповых матчей и матчей плей-офф.

1. Групповая стадия проводится в один круг, где каждая команда сыграет с каждой по 1 матчу.
2. Места в группе распределяются по сумме набранных очков.
3. После каждого группового матча разыгрывается одно очко в буллитной серии из 5-ти бросков.
4. В плей-офф команды занявшие верхние места в группе проходят сразу в $\frac{1}{2}$, остальные команды начинают плей-офф с $\frac{1}{4}$. В зависимости от количества команд структура сетки плей-офф может модифицироваться. Перед матчами за 3 место и финалом, пройдут матчи за 7-8 место и 5-6 место.

38. Послематчевое рукопожатие

1. После окончания каждого матча все игроки игравших команд обязаны участвовать в послематчевом рукопожатии. Рукопожатие производится в середине хоккейной площадки. Хоккеисты выстраиваются в условную линию и двигаются в направлении ворот команды соперника.
2. В случае нарушения данного правила, а также при недисциплинированном поведении игроков, наличии провокаций в адрес соперника или Судьи - на игрока налагается дисциплинарный штраф в соответствии со штрафами ДХЛ.
3. По решению Судьи матча послематчевое рукопожатие может быть отменено.

39. Требования к экипировке

1. Экипировка игроков, должна соответствовать Правилам игры в хоккей
К участию в играх не допускаются игроки:
 - до 18 лет без полной игровой экипировки
 - имеющие опасное снаряжение или клюшку с металлическими болтами или саморезами
 - с расстегнутым шлемом

2. Игроки должны носить щитки под гамашами одного цвета а налокотники, под игровой майкой.
3. На игровых майках должен быть номер игрока.

ГЛАВА 8. УДАЛЕНИЯ

40. Положение удалений

1. Малый штраф наложенный на игрока длится 2 минуты (грязного времени).
2. Во время обоюдного удаления штрафники должны отбыть полностью назначенное штрафное время и оставаться на скамейке штрафных до первой остановки игры после истечения штрафного времени.
3. Если одна команда уже представлена в уменьшенном на одного игрока составе ввиду штрафа, назначенного ранее, обоюдные штрафы не меняют число игроков на площадке.
4. Любой игрок или вратарь, который подвергается большому штрафу, также получает дисциплинарный штраф до конца игры.
5. Дисциплинарный штраф назначается любому игроку, который использует нецензурную, грубую или оскорбительную лексику, обращаясь к любому лицу или Судье.
6. Отсчёт времени удаления начинается после вбрасывания.

ГЛАВА 9. СУДЕЙСТВО

41. Организация судейства соревнований

1. Назначение судей на матчи осуществляет Оргкомитет.
2. Судейство матчей Турнира осуществляется судьями, утвержденными оргкомитетом.
3. Судейство каждого матча должно осуществляться судьями объективно, честно и беспристрастно на основе Правил игры в хоккей.
4. Главный Судья имеет все полномочия и принимает окончательное решение по всем спорным вопросам. Решение Главного Судьи считается окончательным по всем вопросам и фактам и не подлежит апелляции.

42. Судейская бригада

1. Матчи соревнований обслуживает: Судья на площадке, Главный секретарь / секретарь.
2. Финальные матчи судят два судьи в поле.
3. На матчах работает спортивное табло и музыкальное сопровождение.

43. Порядок разрешения спорных и конфликтных ситуаций

1. Все решения игровых эпизодов в матче принимает Судья на площадке. Исключение: эпизоды, связанные с окончанием игрового времени - Секретарь матча.
2. При вынесении решений Судья в поле имеет право проконсультироваться с Главным секретарем у судейского столика.

3. Видео с камер или мобильных устройств зрителей, которые могут доказать серьезное нарушение Положения, умышленное нанесение травм, и т.д. - принимаются Оргкомитетом после матча, но не позднее 24 часов после инцидента, как основание для принятия решений, в том числе дисквалификаций.
4. При возникновении спорных и конфликтных ситуаций, связанных с проведением соревнований, разрешение которых невозможно на основании положений настоящего Положения, Оргкомитет имеет право принимать по ним решения с последующим информированием участников Соревнований через Официальный сайт.
5. Такие решения являются обязательными для всех команд, игроков, тренеров, судей и других лиц, участвующих в соревнованиях.

ГЛАВА 10. ПРОТЕСТЫ

44. Основание для подачи протеста

Представитель или тренер одной из команд, принимавшей участие в матче, вправе подать протест в Оргкомитет соревнований в случае, если одновременно имеются следующие основания:

- Аннулирование результата состоявшегося матча в силу существенных нарушений требований настоящего Положения и/или Правил игры в хоккей;
- Назначение переигровки матча или зачет одной из команд технического поражения.

45. Порядок подачи протеста

1. Тренер или представитель команды после окончания матча подписывает Официальный протокол матча, предупреждает Главного секретаря, судью на площадке и тренера команды соперника о подаче протеста и делает отметку в Официальном протоколе матча о намерении подачи протеста.
2. Подача протеста сопровождается уплатой апелляционного сбора, который составляет 6000 рублей. Уплата апелляционного сбора осуществляется наличными средствами главному судье. При принятии решения об удовлетворении апелляции или протеста, апелляционный сбор возвращается заявителю в полном размере.
3. Главный секретарь / судья матча обязан написать рапорт по матчу, на который подан протест, и передать в оргкомитет.
4. Протест в письменном виде направляется в Судейский Дисциплинарный Комитет (СДК), с изложением подробных обстоятельств, связанных с подачей протеста, не позднее 24-х часов после окончания матча.
5. Обстоятельства протеста должны быть исчерпывающими и обоснованными статьями настоящего Положения.
6. К протесту должны прилагаться:
 - качественная видеозапись матча, (если это необходимо);
 - документальные подтверждения фактов, которые, по мнению заявителя протеста, свидетельствуют о наличии оснований для аннулирования результата

матча.

6. Протесты рассматриваются на заседании СДК.

46. Основание для отказа в рассмотрении протеста

СДК вправе не принимать и оставлять без рассмотрения:

- Несвоевременно поданные протесты;
- Протесты, не зафиксированные в Официальном протоколе матча;
- Протесты, основанные на претензиях к качеству судейства матча, в том числе на ошибки при судействе матча, касающиеся определения мест вбрасывания, наложения штрафов, правильности определения взятия ворот, нахождения игроков в площади ворот;
- Протесты, предметом которых не является аннулирование результата матча.

47. Порядок и сроки рассмотрения протеста

1. При соблюдении порядка подачи протеста и при отсутствии оснований для оставления протеста без рассмотрения, СДК принимает протест к рассмотрению, рассматривает протест на ближайшем заседании и принимает по нему решение.
2. При рассмотрении протеста СДК вправе:
 - Вызывать на свои заседания представителей заинтересованных сторон.
 - Принять решение на основании имеющихся документов и материалов.
 - Протесты по поводу разногласий даты рождения игроков принимаются только после предоставления официального ответа органами УФМС и ЗАГС, подтверждающего истинную дату рождения.
3. Все вопросы, не урегулированные настоящим Положением, решаются на основании нормативных документов ИИФ.

48. Результат рассмотрения протеста

1. По результатам рассмотрения протеста может быть вынесено одно из следующих решений:
 - Об отказе в удовлетворении протеста и оставлении в силе результата матча;
 - Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и зачета одной из команд, участвовавших в матче, технического поражения;
 - Об удовлетворении протеста, аннулировании результата матча и назначении места, даты, времени и условий переигровки матча.
2. Решение по результатам рассмотрения протеста должно содержать основания, по которым оно вынесено.
3. Решение по результатам рассмотрения протеста вступает в силу немедленно, доводится до сведения клубов и команд, которых принимали участие в матче, и публикуется на Официальном сайте.
4. Решения СДК являются окончательными и оспариванию не подлежат.

ГЛАВА 11. ПРОТОКОЛ МАТЧА И СТАТИСТИКА

49. Оформление протокола матча

1. Официальный протокол матча заполняется Секретарем матча в электронном или

бумажном виде во время игры, на основании заявок тренеров в **Приложении №4**.

2. Игроки вносятся в протокол под указанным номером от 1 до 99, на протяжении всего чемпионата, это необходимо для корректного ведения статистики.
3. Протест на результат матча должен быть отображен на листе бумаги в письменном виде, который впоследствии будет перенесён в электронный протокол матча.
4. Тренеры команд вправе требовать от секретаря фотографию протокола.
5. Тренеры команд обязаны подписывать только распечатанный протокол матча.
6. Протокол заполняется только на основании событий матча и решений Судьи матча.
7. Все исправления и поправки, в том числе о номерах игроков, голах и т.д. вносятся только по распоряжению Судьи матча или Главного секретаря соревнований.
8. Главный секретарь отмечает в протоколе матча все случаи нарушения положения для возможного вынесения дисциплинарных санкций на рассмотрение СДК.
9. Не допускается внесение изменений в протокол матча, в том числе исправлений номеров игроков, голов и т.д. по истечению 24 часов с момента окончания матча или публикации статистики на сайте.

50. Статистика

1. Ведение официальной статистики соревнований, а также организацию и контроль работы администратора осуществляет Главный судья соревнований.
2. Статистическая информация считывается на основании официальных протоколов матчей.
3. Вся статистическая информация публикуется на Официальном сайте.

ГЛАВА 12. НАГРАЖДЕНИЕ

51. Награждение команд

1. Команды, занявшие 1-е, 2-е и 3-е место награждаются кубком, медалями.
2. Количество медалей для награждения: 17 шт. (15 игроков, тренер, менеджер).
3. Все участники получают грамоты.

52. Индивидуальные награды

1. Каждый игрок и тренер, который занял 1-е, 2-е, или 3-е место, награждается личной медалью соответствующего достоинства.
2. Индивидуальными призами, в каждой возрастной категории награждаются:
 - Лучший вратарь
 - Лучший защитник
 - Лучший нападающий (гол+пас в чемпионате)
 - Лучший бомбардир (голы в регулярном чемпионате)
 - MVP плей-офф

53. Церемония награждения

1. Церемония награждения проходит на площадке через 5-7 минут после окончания финального матча.
2. Награждение проводит Оргкомитет соревнований, приглашаются почетные гости.
3. На награждении обязаны присутствовать все участники, представители и тренеры команд.
4. Сразу после окончания финального матча, в течении 5 минут, тренеры команд должны построить команды на противоположной стороне площадки или в форме буквы "П", в зависимости от расположения баннера и призов.
5. Все игроки должны присутствовать на награждении в игровых свитера своих команд и не снимать их до окончания церемонии.
6. Болельщики не имеют право находиться на площадке во время награждения
7. Категорически запрещается играть с шайбой или проводить разминку игрокам во время церемонии награждения.
8. За отсутствие на церемонии награждения на команду накладываются дисциплинарные санкции.

54. Фотографирование

1. Все призеры и обладатели индивидуальных наград обязаны участвовать в фотографировании без шлема.
2. Фотографирование проходит на фоне рекламного баннера, порядок объявления команд и построение для фотографирования:
 - Команда занявшая 1-е место
 - Команда занявшая 2-е место
 - Команда занявшая 3-е место
 - Команда занявшая 4-е место
 - и тд
3. Общее фотографирование. Победители располагаются в центре в первом ряду.

ГЛАВА 13. КОДЕКС ЭТИКИ И ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

55. Кодекс Этики

На соревнованиях всем участникам необходимо знать и соблюдать кодекс этики, играть в духе честной спортивной борьбы.

Основные правила:

1. Соблюдение дресс-кода (организаторы и судьи)
2. Соблюдение дресс-кода тренера
3. Соблюдение дресс-кода игрока (полная экипировка)
4. Уважение соперника (приветствие и рукопожатие)
5. Уважение к хозяевам площадки и организаторам (следить за порядком и убирать раздевалку за собой)
6. Уважение к судьям (не кричать при любых обстоятельствах)

7. Разъяснительная работа тренеров с игроками и их болельщиками (объяснять правила игры и положение)
8. Не опаздывать на Турнир и выходить за 5 мин до начала матча
9. Запрещается играть шайбой возле раздевалки
10. Помогать хозяевам в обеспечении гостеприимства
11. Обязательное знание и соблюдение положения
12. Обязательная явка на все организационные собрания
13. Выполнение условий заявки и прохождение мандатной комиссии
14. Построение команд и Организованное поведение на награждении и фотографировании

56. Ответственность

1. Хоккей - контактный вид спорта, который несмотря на защитную экипировку сопряжен с определенным риском для здоровья, поэтому во избежание тяжелых травм, игроки, а также тренеры и судьи, должны максимально бережно относиться к собственному здоровью и здоровью других. Уважать соперников, следить за экипировкой, соблюдать правила игры, положения соревнований и кодекс этики.
2. Каждый участник, достигший совершеннолетнего возраста, несет персональную ответственность и осознает все риски и персональную ответственность.
3. Каждый клуб / команда несет ответственность за поведение своих болельщиков и участников. Тренеры и представители клубов доводят информацию о Положении, правилах игры и возможных дисциплинарных санкциях на организационных собраниях. За недисциплинированное поведение своих болельщиков или родителей игроков, на клуб могут налагаться дисциплинарные и штрафные санкции.
4. Персональные данные участников / родителей, используются только для проведения соревнований. Оргкомитет несет ответственность за распространение и использование личных персональных данных участников и родителей, третьим лицам или не касающихся проведению соревнований.

ГЛАВА 14. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ САНКЦИИ И НАЛОЖЕНИЕ ШТРАФОВ

57. Таблица дисциплинарных нарушений и штрафов.

п.п.	НАРУШЕНИЕ	ПРАВ ИЛО	ШТРАФ (МИН)	ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ	ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ	СУММА ДЕНЕЖНОЙ КОМПЕНСАЦИИ ЗА ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ДИСКВАЛИФИКАЦИЮ (РУБЛЕЙ)
1	Наказания, накладываемые на команду игрока, или тренера, за нарушения Правил Регламента ДХЛ :					
1.1.	Тренер команды, не подавший лист с составом команды на игру, соответствующий регламенту.			НЕТ	1	500
1.2.	Не указанная, или ложная информация в заявке команды, о спортивном прошлом игрока в ДЮСШ			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		1000
1.3.	Команда, в составе которой, в матче незаконно принимает участие игрок, не заявленный игрок, игрок под чужой фамилией, или дисквалифицированный игрок / тренер команды			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		2000
1.4.	Команда, в составе которой, в матче принимает участие игрок ДЮСШ/СДЮШОР			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		3000-5000
1.5.	Команда, которой засчитано техническое поражение, за незаконное участие в матче игрока, игрока под чужой фамилией, не заявленного игрока или дисквалифицированного игрока / тренера команды			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		3000
1.6.	Команда, которой засчитано техническое поражение, за незаконное участие в матче игрока ДЮСШ.			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		5000
1.7.	Неправильно оформленные документы для мандатной комиссии (заявка, страховка, медицинская справка, согласие родителей, согласие на обработку данных)			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		500
1.8.	Нарушение сроков сдачи документов по мандатной комиссии			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		250 (1 день)
1.9.	Нарушение сроков оплаты заявочных взносов			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		1000
1.10.	Отсутствие на итоговом собрании представителя команды без уважительной причины			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		1000
1.11.	Игрок, чья форма не соответствует регламенту (гамаши одного цвета)			НЕТ	1	500
1.12.	За отсутствие команды на открытии чемпионата ДХЛ, а также на награждении победителей и лучших игроков ДХЛ			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		1000
1.13.	Клуб, который в информационном пространстве и сети интернет распространяет не корректную информацию о Лиге, без разрешения использует			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		2000

	бренд ДХЛ, наносит вред имиджу Лиги, ее участникам или организаторам					
1.14.	Размещение информации о чемпионате ДХЛ и событиях, связанных с лигой, на своих носителях без ссылки на сайт ДХЛ			ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ	ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ	250
2	Наказания, накладываемые на хоккеиста за следующие нарушения правил:					
2.1.1.	Толчок на борт с нанесением травмы	119	15+5	НЕТ	1	500
	Неправильная атака с нанесением травмы	122				
	Отсечение	125				
	Толчок клюшкой	127				
	Удар локтем с нанесением травмы	139				
	Высоко поднятая клюшка	143				
2.1.2.	Задержка клюшкой	146	20 МШ	1	1	500
	Атака игрока, не владеющего шайбой	150				
	Удар коленом с нанесением травмы	153				
	Удар клюшкой с нанесением травмы	159				
	Подножка с нанесением травмы	167				
2.2.1.	Удар концом клюшки с нанесением травмы	121	5+15	1	1	500
	Атака соперника сзади с нанесением травмы	123				
2.2.2.	Атака в область головы и шеи с нанесением травмы	124	20 МШ	2	2	1000
	Колющий удар с нанесением травмы	161				
2.3.1.	Попытка или удар ногой с нанесением травмы	152	20 попытка	1	1	500
2.3.2.			20 удар	2	2	1000
2.4.	Попытка или удар головой	142	20 МШ	1-3	2	1000
2.5.	Подсечка	160	20 МШ	1	1	500
2.6.	Плевки	162	20 МШ	2 ИГРЫ И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		1000
2.7.	Укус	118	20 МШ	2 ИГРЫ И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		2000
2.8.	Удар блином (вратарь)	219	20 МШ	НЕТ	1	500
Хоккеист который виновен в не дисциплинированном поведении:						
2.9.	Наказан вторым Дисциплинарным штрафом (10 минут) в одной и той же игре.	107-2	15	НЕТ	1	500
2.10.	Продолжает каким либо образом линию поведения, за которую он прежде был оштрафован Дисциплинарным штрафом (10 минут)	168-4	15	1	1	500
2.11.	Бросает посторонние предметы на лёд	165-3	2+15	НЕТ	1	500

2.15.	Находясь на льду или вне его или где-либо на площадке до, во время или после игры, производит любые оскорбительные жесты по отношению к любому судье или любому лицу.	168-6	20 МШ	1	2	1000
2.16.	Вступает в физический контакт со зрителем	140	20 МШ	2 ИГРЫ И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		2000
2.17.	Замахивается клюшкой на зрителя, или любое другое лицо, кроме соперника	168-6	20 МШ	1	2	1000
2.18.	Иницирует любого рода физический контакт с судьей	116-5	20 МШ	3-10 ИГР И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		5000-10000
2.19.	Бросает любой предмет в судью	116-5	20 МШ	3-10 ИГР И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		5000-10000
3	Наказания, накладываемые на представителя команды, который: (в случае нарушений данного правила, родителями или болельщиками, штраф накладывается на команду)					
3.1.	Бросает посторонние предметы на лед	165-3	2+15	1	2	1000
3.2.	Выходит на лед во время любого периода без разрешения Главного судьи.	164	15	НЕТ	1	500
3.3.	Использует угрозы, оскорбительные выражения, касающиеся расовой дискриминации.	168-6	20	2 ИГРЫ И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		3000
3.4.	Виновен в не дисциплинированном поведении.	168-4	15	1	2	2000
3.5.1.	Участвует в конфликте или драке на льду или вне пределов хоккейной площадки.	141-9	15	1-3	2	2000
3.5.2.		141-9	20 МШ	3-6 ИГР И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		5000
3.6.	Иницирует любого рода физический контакт с судьей	116-5	20 МШ	3-10 ИГР И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		5000-15000
3.7.	Находясь на льду или вне его или где-либо на площадке до, во время или после игры, производит любые оскорбительные жесты по отношению к любому судье или любому лицу.	168-6	20 МШ	1-5 ИГР И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		2000-5000
3.8.	Вступает в физический контакт со зрителем	140	20 МШ	1-5 ИГР И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		2000-5000
4	Наказания, накладываемые по правилу №141 "Драки". Хоккеист который:					
4.1.1.	Наказан Большим штрафом за грубость	158-1	5+15	НЕТ	1	500
4.1.2.	Наказан Большим штрафом за грубость по окончании игрового времени матча			1	1	500
4.2.1.	Наказан Матч-Штрафом за драку	141-5	20 МШ	1	1	500
4.2.2.	Наказан Матч-Штрафом за драку по окончании игрового времени матча.			2	2	1000
4.3.	Признан зачинщиком драки и наказан Матч-Штрафом.	141-1	20 МШ	1	2	1000

4.4.	Первым вступает в идущую драку.	141-6	15	НЕТ	1	500
4.5.	Первый покидает скамейку запасных или штрафников во время конфликта или драки.	141-10	4+15	НЕТ	1	500
4.6.	Хватает или держит лицевую маску, или шлем, или дергает за волосы соперника.	156-1	5+15	1	2	1000
4.7.1.	Продолжает или пытается продолжить конфликт после предупреждения Главным судьей о прекращении действий или препятствует линейному судье в выполнении его обязанностей.	141-7	15	1	1	500
4.7.2.	предупреждения Главным судьей о прекращении действий или препятствует линейному судье в выполнении его обязанностей.	141-7	20 МШ	2 ИГРЫ И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		2000
4.8.1.	Замахивается клюшкой на другого хоккеиста в течение любого конфликта.	159-4	5+15	1	1	500
4.8.2.		159-4	20 МШ	1	2	1000
4.9.1.	Участвует в конфликте или драке на льду или вне пределов хоккейной площадки.	141-8	15	1	2	1000
4.9.2.		141-8	20 МШ	2 ИГРЫ И ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		1000
5	Дополнительные наказания:					
5.1.	Хоккеист, наказанный третьим и каждым последующим Дисциплинарным штрафом (10 минут) в разных матчах.			1	НЕТ	1
5.2.	Игрок или представитель команды, наказанный вторым и каждым последующим ДКИ штрафом (20 мин.) или Матч-Штрафом (25 мин.)			1	НЕТ	1
5.3.	Тренер команды, игрок которой наказан по п. 3.5 данного регламента.			НЕТ	1	500
5.4.	Тренер команды, игроки которой участвуют в массовой драке с командой соперника после окончания матча.			НЕТ	1	1000
	Вторая и каждая последующая массовая драка, одной команды.			1	2	2000
5.5.	Тренер команды, отказавшийся подписывать протокол матча.			1	НЕТ	500
5.6.	Удар по борту, стеклу или покрытию с нанесением повреждений			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		1000+СУММА УЩЕРБА
5.7.	Игрок выступает под другим номером (отличным от того, который указан в заявке)			ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ДЕНЕЖНАЯ КОМПЕНСАЦИЯ		500

58. Оплата штрафов

- СДК выносит решение по дисквалификациям, штрафам и срокам оплаты, вся информация публикуется на официальном сайте.
- Штрафы оплачиваются через квитанции на расчетный счет РОО ФРХ.
- В случае неуплаты штрафа в течении недели после инцидента игрок, тренер или команда кому был вынесен штраф не допускается до дальнейшего участия в соревнованиях.

ГЛАВА 15. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

59. Общие требования безопасности

- В целях обеспечения безопасности организаторов, зрителей и участников Турнира необходимо руководствоваться действующим законодательством Российской Федерации, законами г. Москвы, подзаконными актами Российской Федерации, в том числе Правилами поведения зрителей при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными постановлением

Правительства Российской Федерации от 16 декабря 2013 г. № 1156, Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденными Постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 г. №353 г.

2. На соревнованиях присутствует врач.
3. В целях профилактики новой коронавирусной инфекции COVID-19 необходимо руководствоваться Методическими рекомендациями Роспотребнадзора МР.3.1 / 2.1. 0192-20

ГЛАВА 16. ИНФОРМАЦИОННАЯ ПОДДЕРЖКА. САЙТ, СОЦ. СЕТИ

60. Официальный сайт, соц. сети, электронная почта

- Официальный сайт турнира(detiliga.ru): <https://detiliga.ru/>
- Youtube(@DETILIGA): <https://www.youtube.com/@DETILIGA/videos>
- Почта главного судьи: refereerishf@gmail.com
- Телеграмм канал(@detiliga): <https://t.me/detiliga>

ГЛАВА 17. УТВЕРЖДЕНИЕ И ПОПРАВКИ В ПОЛОЖЕНИИ.

61. Внесение поправок и дополнений в действующее положение

1. В настоящее Положение могут быть внесены поправки и дополнения в интересах развития клубов, развития вида спорта.
2. На открытых собраниях представители клубов имеют право выступить с отзывами о Положении и предложениями.

Приложение №4

**ЗАЯВКА НА УЧАСТИЕ КОМАНДЫ В ДЕТСКОЙ
ХОККЕЙНОЙ ЛИГЕ**

Команда		Возрастная категория	
Название турнира	Чемпионат ДХЛ сезон 2023-2024 года		

№	Фамилия Имя Отчество	Амплуа (В/З/Н)	Игровой номер	Дата рождения	Игра в ДЮСШ сезон/год окончания
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					

Тренеры / Менеджер / Официальный представитель команды

Фамилия Имя Отчество	Должность	Телефон	Электронная почта

Подтверждаю личные данные об игроках и команде _____ (подпись)

С Положением и правилами ДХЛ ознакомлен _____ (подпись)